



HRY, ZÁBAVA, POZNÁNÍ A SOUTĚŽ PRO PÁTÉ TRÍDY ZÁKLADNÍCH ŠKOL

# TOP 3 FAMFRPÁL

**„Cože? Létat na koštěti? To je snad nějaká pohádka!  
Že by to bylo malé kouzlo?”**

Kapitola 11: „Famfrpálová sezona začala. V sobotu měl Harry po dlouhých týdnech tréninku hrát své první utkání. Nebelvír proti Zmijozelu. A pokud by Nebelvír vyhrál, dostali by se ve školním přeboru na druhé místo. Téměř nikdo ještě Harryho neviděl hrát, poněvadž Wood rozhodl, že pokud jim má posloužit jako tajná zbraň, musí ho prostě držet v tajnosti. Zpráva, že hraje chytače, se nicméně nějak dostala ven, a Harry nevěděl, co mu vadí víc – ti, kdo mu vykládali, jak bude úžasný, anebo ti, kteří mu slibovali, že pod ním budou běhat se žíněnkou.

...z knihy Famfrpál v průběhu věků Harry zjistil, že ve famfrpálu je celkem sedm set přestupků proti pravidlům, a úplně všech, že se hráči dopustili při utkání Světového poháru v roce 1473; že chytači bývají obvykle ti nejmenší a nejrychlejší z mužstva, a ty nejtěžší úrazy při famfrpálu se zřejmě stávají právě jim; a že při famfrpálu sice jen zřídkakdo přišel o život, zato soudci občas zmizeli a teprve za několik měsíců je objevili v saharské poušti....”

## **Chceš se naplno ponořit do hry?**

Můžeš si poslechnout celou kapitolu: <https://www.youtube.com/watch?v=gK6UKVGaJes>



14 - 20



10 min



30 min



venkovní hřiště  
tělocvična



14 - 20 košťat (mohou být např. i floorbalové hokejky), 6 obručí, míč fotbalové velikosti, 2 pěnové míče, 2 pěnové míčky malé, 2 rakety na plážový tenis, malý míček - hopík, vyznačené hřiště, rozlišovací dresy



4

## Popis hry:

Famfrpál je týmová míčová hra, kterou lze připodobnit k házené. Hra je odvozena od známého famfrpálu z knih o Harry Potteru. Hraje se na „létajících“ košťátech. V Harry Potterovi se hraje se čtyřmi míči: dvěma potlouky (jako dělové koule, snaží se shodit co nejvíce hráčů z košťat), camrálem (velký jako fotbalový míč) a zlatonkou (malá, zlatá, s křídélky).

Je několik různých variant, jak se hra famfrpál dá přenést z kouzelnického světa do říše školního prostředí. Můžete si vybrat mezi dvojím zpracováním, či si vymyslet vlastní variantu.

## Varianta 1:

### Hrají družstva po 7 hráčích:

3 útočníci, 2 odrážeci, 1 chytač, 1 brankář

### Mimo dvou hrajících týmů se na hřišti pohybují ještě 3 lidé představující kouzelné míče:

2 potlouky (hráči, každý z nich má 1 molitanový míč jiné barvy než camrál)

1 zlatonka

- Hrací plocha je o velikosti házenkářského hřiště. Každý tým má na své straně své branky - tři různě velké kruhy. Ty jsou chráněny brankářem. Na bránu protihráče se hraje camrálem (molitanový míč), který se vhadzuje na začátku hry uprostřed hřiště, stejně tak i po každém vsazeném gólu. Pokud má hráč camrál, může s ním udělat maximálně tři kroky, pak ho musí nahrát spoluhráči nebo střílet.
- Dva hráči hrající potlouky mají každý jeden molitanový míč, běhají mezi hráči a zcela záměrně jim škodí, snaží se je zasáhnout míčem. Jediní, kdo jim v tom může bránit, jsou odrážeci, kteří se snaží držet potlouky stranou od svých spoluhráčů.
- Hráč hrající zlatonku má na sobě odlišovací prvek (žluté tričko, žlutou čepici), běhá všude okolo a snaží se nenechat se chytit. Jediní, kdo ji může chytit, jsou chytači.
- Za vsazený gól získává družstvo 3-5-10 bodů podle velikosti branek, za chycení zlatonky 150 bodů. Zlatonka je začarována kouzlem, díky kterému dokáže identifikovat prvního člověka, který se jí dotkl – pro případ sporného chycení.
- Hru je možné hrát pouze do chycení zlatonky, nebo jak dlouho budou síly stačit.



## Varianta 2:

**Camrál:** velký míč na házení

**Potlouky:** 2 malé molitanové míčky

**Zlatonka:** 1 malý míček (hopík)

Následně jsou zapotřebí dvě rakety na líný tenis pro odrážeci.

**Odrážeci** mají v ruce raketu, kterou mohou odpalovat molitanové míčky na protihráče. Zasažený hráč spadl z košťete (tzn., musí si sednout na bobek a napočítat nahlas do 10), pak může pokračovat v další hře. Potlouků (molitanových míčků) se nedotýká nikdo kromě odrážeců. Po vystřelení si ho musí sami sebrat.

**Zlatonka** (malý míček) je před začátkem utkání ukryta v prostoru hřiště (případně v nejbližším okolí, zápas končí, pokud ji některý z chytačů objeví).



**Víš, že autorkou knih o Harry Potterovi je spisovatelka Joanne K. Rowlingová? Víš, že anglický překlad Famfrpálu je Quidditch? V Americe existuje Mezinárodní quidditchová asociace s více než 300 registrovanými týmy z celého světa. Jejich hlavní náplní je pořádání ligových a mistrovských zápasů.**



1. Vytvořte si opravdovou atmosféru jako z knížky Harry Potter. Vytvořte si košťata, pojmenujte kouzelnické školy, pusťte hudbu, využijte megafon a zápas můžete komentovat.

**K inspiraci a konkrétní představě vám poslouží toto video:**

[http://olomouc.idnes.cz/foto.aspx?r=olomouc-zpravy&c=A150423\\_201953\\_olomouc-zpravy\\_mip&foto=V150423\\_144325\\_olomouc\\_jda](http://olomouc.idnes.cz/foto.aspx?r=olomouc-zpravy&c=A150423_201953_olomouc-zpravy_mip&foto=V150423_144325_olomouc_jda)

**Záštita projektu:**



**Garant:**

